



PineApps eSports

FRIENDS | COMPETITION | SKILLS

✉ info@pineapps.at 💻 www.pineapps.at



PineApps eSports - Wer sind wir?

Nachdem wir jahrelang Erfahrung im E-Sport sammeln konnten, vor allem durch die Veranstaltung und Organisation von FIFA-Turnieren und die eigene Teilnahme daran, haben wir 2019 offiziell den **Verein PineApps eSports gegründet**. Unsere **Hauptziele** sind die **Verbreitung und Anerkennung von E-Sport** sowie die **Förderung und Entwicklung der Jugendlichen in Österreich**, vor allem in Bezug auf E-Sport und medienbezogene Bereiche. Wir...

wollen mit Vorurteilen im Bereich Gaming und E-Sport aufräumen.

trainieren gezielt und regelmäßig, um uns zu verbessern.

bauen eine Community mit gemeinsamer Leidenschaft auf.

bieten Informationen zu Gefahren und Möglichkeiten im E-Sport.

haben vereinseigene Teams: FIFA, Pro Clubs, Formel 1 & Call of Duty.

veranstalten FIFA-Turniere und nehmen an vielen Turnieren teil.

Was macht uns besonders?

Aus dem ersten FIFA-Turnier im eigenen Garten unter Freunden ist innerhalb weniger Jahre einer der größten Gaming- und E-Sport-Vereine in Westösterreich entstanden.

Doch bei all dem Wachstum wollen wir die **Grundwerte des Gamings** nicht vergessen: Die gemeinsame Leidenschaft für Gaming mit oder gegen Freunde und der damit verbundene **Spaßfaktor**. Diesen Antrieb wollen wir mit einer Mischung aus **Professionalität und Kameradschaft** im Vereinsleben aufrechterhalten.

Spaß, Teamplay und der **Community-Gedanke** in Verbindung mit **Talentförderung, Organisation, Ehrgeiz** und **Training** bieten für alle Mitglieder vom gelegentlichen Hobby-Spieler bis zum E-Sportler, das perfekte Umfeld.



Das ist E-Sport

"E-Sport = wettkampfmäßiges Spielen von Computer- und Videospielen auf Konsolen bzw. Computern, nach festgelegten Regeln."

▶ Abgrenzung von E-Sport zu Casual-Gaming

- ▶ Gaming = Spielen von Video- bzw. Konsolenspielen
- ▶ E-Sport = Gaming + ziel- und wettbewerbsorientiertes Denken
(= regelmäßiges spielerisches und mentales Training zur Verbesserung, Fehleranalyse, Teilnahme an Wettbewerben, etc.)

▶ Disziplinen im E-Sport

- ▶ Echtzeit-Strategiespiele: Starcraft II, Warcraft III, ...
- ▶ Multiplayer Online Battle Arena (MOBA): League of Legends, Dota 2, ...
- ▶ Battle Royale: Fortnite, Call of Duty Warzone, Apex Legends, PlayerUnknown's Battleground (PUBG), ...
- ▶ (Ego-)Shooter: Counter-Strike, Halo, Overwatch, Call of Duty, Battlefield, ...
- ▶ Sportsimulationen: FIFA, Pro Evolution Soccer (Pes), Madden NFL, NHL, NBA, Rocket League, Rennsimulationen (Gran Turismo, F1, TrackMania, ...), ...
- ▶ Fighting: Tekken, Street Fighter, ...
- ▶ Kartenspiele: Hearthstone: Heroes of Warcraft, ...
- ▶ Sonstige: Landwirtschaftssimulator, Pokémon, Tetris, ...

▶ Merkmale des E-Sport

- ▶ Sportlicher Wettkampf über elektronische Medien
- ▶ Offline- oder Online-Wettkämpfe
- ▶ Ausübung an verschiedenen Orten und teilweise zu unterschiedlichen Zeitpunkten möglich, uneingeschränkte Teilnahme
- ▶ Weltweite Vernetzung via Internet
- ▶ Starker Bezug auf digitale Medien und Geräte



Vorteile von E-Sport

▶ Technisches Verständnis

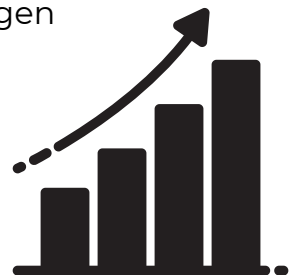
- ▶ Vertrautheit mit technischen Geräten (Konsolen, Bildschirme, Netzwerke)
- ▶ intensive Beschäftigung mit neuen Medien (Smartphone, Tablet, Computer)
- ▶ Up-to-date sein bei technischen Entwicklungen (Software, Programme, Plattformen)
- ▶ Erfahrungsvorsprung bei Digitalisierung und neuen Medien in der Berufswelt

▶ Sozialer Kontakt

- ▶ = Grundstein & Motivation im E-Sport
- ▶ Weltweite Verbindung auf Knopfdruck
- ▶ Kommunikation & Kooperation im Training & im Wettkampf
- ▶ Konflikt- und Kritikfähigkeit durch Spielanalysen & Besprechungen
- ▶ Verbesserung der (Fremd-) Sprachkenntnisse

▶ Mentale Stärke und kognitive Fähigkeiten

- ▶ Konzentrationsfähigkeit
- ▶ Reaktionsfähigkeit
- ▶ Hand-Augen-Koordination, Fingerfertigkeit
- ▶ Taktisches & strategisches Denken (Antizipation, Flexibilität, ...)
- ▶ Stressresistenz & Beharrlichkeit



▶ Selbstorganisation und -reflexion

- ▶ Zeitmanagement
- ▶ Fehleranalyse, Verarbeitung von Rückschlägen
- ▶ Entwicklung von Lösungen
- ▶ Entwicklung eines Stellenwertverständnisses eines gesunden Körpers (Ernährung, körperliche Fitness, Pausen, ...)



Gefahren im E-Sport

Die erwähnten Vorteile vom E-Sport kommen aber nicht von selbst. Das **zielorientierte Denken** ist **ausschlaggebend** und unterscheidet zwischen Casual-Gaming zum Spaß und E-Sport mit klaren Zielen und regelmäßigem Training zur Verbesserung.

Falsche Erwartungen, mangelnde Vorbereitung oder fehlerhafte Selbsteinschätzung können **ungesunde und gefährliche Auswirkungen und Folgen** haben. Besonders achten solltet ihr auf:

✓ Ausstattung & Einrichtung

- ✓ ergonomische Sitzgelegenheiten (zB: Gamingstuhl)
- ✓ qualitativ hochwertiger Bildschirm bzw. Gaming-Monitor
(gute Auflösung, augenschonend, höhenverstellbar, ...)
- ✓ entspannendes Umfeld (wenige Störfaktoren, kein Luftzug, keine ablenkenden oder lauten Geräusche, ...)

✓ Körperliche Gesundheit

- ✓ korrekte und aufrechte Sitzhaltung
- ✓ ausreichend **Wasser trinken**
DON'Ts: Energy Drinks oder Gaming-Booster mit viel Zucker, Alkohol, ...
- ✓ **ausgewogene & gesunde Ernährung**
DON'Ts: Fast-Food, Tiefkühlprodukte, Knabberartikel, Süßigkeiten, ...
- ✓ **regelmäßige Pausen & körperlicher Ausgleich**
(Aufstehen, Lüften, Spaziergänge, Bewegung, Joggen, andere Sportarten, ...)

✓ Mentale Gesundheit

- ✓ **regelmäßige Pausen / bewusste Auszeiten nehmen**
(Abstand von der Konsole bei Ermüdung oder Konzentrationsschwächen)
- ✓ **realistische & konkrete Ziele setzen**
- ✓ **gesundes Verhältnis zum Spiel aufbauen**
DON'Ts: Schuldzuweisungen an die Gegner oder an das Spiel
- ✓ **die Grundmotivation für Gaming & E-Sport im Kopf behalten:**
Spaß am Spiel haben und gemeinsam mit Freunden diese Leidenschaft teilen



E-Sport in Österreich

67 %

der ÖsterreicherInnen spielen
regelmäßig Videospiele



47 %

der ÖsterreicherInnen spielen

**2-4 Stunden
pro Tag**

1,1 Mio.

ÖsterreicherInnen spielen

täglich
Videospiele

520.000

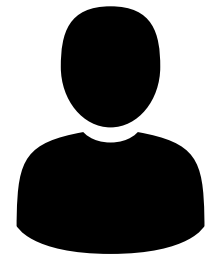
ÖsterreicherInnen sind auf der
Streaming-Plattform

Twitch.tv
registriert

ca. 100.000 €

werden in Österreich jährlich als

Preisgeld
ausgeschüttet



Der durchschnittliche
Gamer in Österreich ist:

- 26-35 Jahre
- männlich
- Vollzeit berufstätig
- Absolvent einer Hochschule





E-Sport in Österreich

6.000 TeilnehmerInnen
vertreten alle 12

**Bundesliga
Teams**

auf dem virtuellen Rasen
in FIFA



Streamer & Influencer
Mirza Jahic hat

42,7 Tsd.

Instagram Follower



haben

FIFA SpielerInnen

unter Vertrag



80.000

BesucherInnen
kommen jährlich zur
Game-City in Wien

1,5 Mio. €

für den Österreicher
David "Aqua" Wang
als

**Fortnite
Weltmeister 2019**



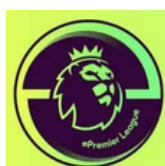
E-Sport International

205 Mio.
ZuschauerInnen beim
League of Legends
WM-Finale



nationale Fußballverbände
gründen eigene

FIFA-Ligen



Der deutsche
"MoAuba" ist

**FIFA 19
Weltmeister**





Kontakt

Bei Fragen, Unklarheiten oder weiteren Anliegen wenden Sie sich gerne jederzeit an uns. Wir sind stets bemüht eine optimale und individuell abgestimmte Lösung zu finden:



Christian Innerhofer

Vereinsobmann

Telefon: +43 664 92 65 518

E-Mail: info@pineapps.at



Serkan "Saad" Celik

Obmann - Stellvertreter

Telefon: +43 660 20 22 750

E-Mail: saad@pineapps.at